

TỔNG QUAN

	Tên bài	Điểm
Bài 1	Vẽ hình vuông	100 điểm
Bài 2	Tính tích	100 điểm
Bài 3	Tính tổng	100 điểm
Bài 4	Ghép số	100 điểm

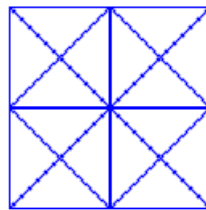
Hãy sử dụng ngôn ngữ lập trình scratch hoặc python để viết chương trình giải các bài toán sau:

Bài 1. Vẽ hình vuông

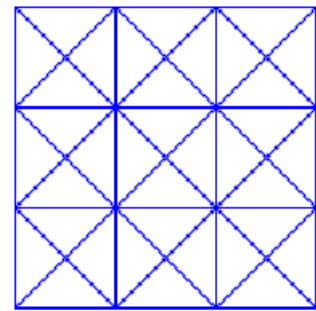
Gọi hình vuông đơn vị là hình vuông được tạo bởi các cạnh có độ dài d và hai đường chéo chính của hình vuông đó. Bên dưới là hình vuông cấp 1, cấp 2, cấp 3 được tạo bởi các hình vuông đơn vị có độ dài cạnh $d = 50$.



Hình vuông cấp 1



Hình vuông cấp 2



Hình vuông cấp 3

Hình vuông cấp N là hình vuông được tạo bởi $N \times N$ hình vuông cấp 1, gồm N dòng và N cột.

Hãy viết chương trình nhập vào hai số tự nhiên N và d ($1 \leq N \leq 10$; $30 \leq d \leq 100$; $10 \leq N \times d \leq 300$), vẽ hình vuông cấp N tạo bởi các hình vuông đơn vị có độ dài cạnh là d .

Chú ý: Không sử dụng nhân vật giống hình vẽ.

Chấm điểm:

- Nếu chương trình in ra được hình vuông cấp 1, cấp 2, cấp 3 với $d = 50$ thì thí sinh sẽ được 20 điểm cho mỗi trường hợp;
- Làm được tổng quát với giá trị N và d như đề bài yêu cầu thí sinh sẽ được 100 điểm.